

# Exploradoras y Wapitis



## Carrera de Orientación en Familia

**Domingo 11 de marzo de 2012**

**Exploradora y Wapiti Prepara y Entrena a tu Equipo Familiar**

**\* Las 4 Rutas os Esperan \***  
**\* Rastreadores - Arqueólogos - Visionarios - Antropólogos \***

**- LUGAR DE REALIZACIÓN:** Casa de Campo, zona de Aravaca.

**- HORA DE ENCUENTRO PARA EL PRIMER EQUIPO FAMILIAR:.....10:30 h.**

**- PUNTO DE ENCUENTRO:** DENTRO DE LA CASA DE CAMPO zona de Aravaca entrada por la Urb. Rosa Luxemburgo.

**- COMO LLEGAR AL PUNTO DE ENCUENTRO:** Atravesando el pasaje, situado debajo de la Ctra. Dos Castillas, situado en C/ Ronda del Tren confluencia a C/ Galván, en la Urb. Rosa Luxemburgo de Aravaca, a través de las escaleras junto a la valla del ferrocarril. (El mismo sitio donde quedamos para las actividades de orientación de Wapitis y de Exploradoras, **pero DENTRO DE LA CASA DE CAMPO**)

**- TRANSPORTE AL PUNTO DE ENCUENTRO:** Por medios propios.

**- HORA FINAL DE LA ACTIVIDAD:** Sobre las 18:00 horas.

**- MISA:** a las 8:45 h. nos encontraremos, para participar en la celebración de la Misa en la Capilla del Colegio.

**- ITINERARIO:** Las Carreras de Orientación se desarrollarán por cuatro diferentes itinerarios, que serán adjudicados al azar.

### LAS 4 RUTAS

<b><u>RASTREADORES</u></b>	<b><u>ARQUEÓLOGOS</u></b>	<b><u>VISIONARIOS</u></b>	<b><u>ANTROPÓLOGOS</u></b>
Código identidad = RA	Código identidad = AQ	Código identidad = VI	Código identidad = AN

**- DISTANCIA APROX. :** 5,500 Km aprox.

**COMIDAS:** Comeremos después de alcanzar la meta todos los equipos, por lo que iremos provistos de comida y bebida.

Llevar un tentempié para media mañana (como zumo, frutos secos, etc.) y merienda.

**\* OBJETIVOS DEL ENCUENTRO:** Realizar un Juego de Orientación por Equipos Familiares, por la Casa de Campo, donde los componentes de los dos grupos de jóvenes de las actividades de naturaleza (Wapiti y Exploradoras), serán **CAPITANAS** de su **EQUIPO FAMILIAR**, poniendo en practica la Destreza, Habilidad, Colaboración y Potencial del EQUIPO.

Los componentes de cada EQUIPO FAMILIAR, participarán y ayudarán para localizar todas las claves (BALIZAS), y alcanzar la meta en el menor tiempo posible.

**\* BASES PARA PARTICIPAR \***

1/ Descargad del e-mail informativo o de la página de Exploradoras o Wapitis, el **FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN**, cumplimentad y enviad lo antes posible.

**Fecha tope de inscripción, lunes 5 de MARZO**

2/ EL JUEVES 8 SE ENTREGARÁ EN EL COLEGIO, A CADA ALUMNA INSCRITA, EL SOBRE DE SU EQUIPO, CONTENIENDO: **Ficha de Carrera con el nombre del grupo familiar, HORA DE SALIDA, DORSAL y REGLAS DE JUEGO.**

3/ Fijarse bien en la **“HORA DE SALIDA ADJUDICADA”** al **“EQUIPO FAMILIAR”**.

4/ **PRESENTARSE** el **“EQUIPO FAMILIAR”** al menos **MEDIA HORA ANTES DE SU SALIDA**, EN EL PUNTO DE ENCUENTRO, PARA RECOGER, PLANO Y AYUDAS DE REFERENCIAS DE LOCALIZACIÓN DE BALIZAS, Y PODER PREPARAR SU CARRERA CON TIEMPO.

5/ **ESTAD ATENTOS EL “EQUIPO FAMILIAR” A LA LLAMADA DEL JUEZ, UN MINUTO ANTES DE LA HORA SEÑALADA DE SU PARTIDA, PARA ACREDITAROS Y VALIDAR LA SALIDA**

**- CONTENIDO Y DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:** La Actividad comenzará a las 11 empunto de la mañana, iniciando la carrera el **“EQUIPO FAMILIAR” QUE TENGA LA HORA DE PARTIDA A LAS 11:00 AM habiendo recogido media hora antes su documentación.** (estar media hora antes, de la hora que os corresponda para recoger documentación y prepararos)

La salida de cada **“EQUIPO FAMILIAR”** se realizará en el horario exacto adjudicado en la inscripción para el **“E.F.”** correspondiente, siendo llamado el **“E.F.”** un minuto antes por el Juez de Mesa, para validar la ficha de carrera y dar la salida.

Iniciada la competición, cada minuto saldrá un **“E.F.”**, por la ruta que le haya correspondido.

Por cada ruta saldrá un equipo de manera rotativa, saliendo en la siguiente cadencia

<b>1º Rastreadores</b>	<b>2º Arqueólogos</b>	<b>3º Visionarios</b>	<b>4º Antropólogos</b>
------------------------	-----------------------	-----------------------	------------------------

, quiere decir que por la misma ruta no saldrá ningún **“E.F.”** hasta pasados 4 minutos.

Situados en el lugar de inicio del recorrido, y localizado en el plano, cada **“E.F.”** tomará rumbo para alcanzar los puntos marcados en **el trazado que les corresponda**, e ir localizando por orden las 9 CLAVES (balizas) que componen cada itinerario, que iréis anotando en la plantilla que **se os entregará media hora antes** con el plano y documentación.

**Las claves estarán marcadas en cada baliza con las 2 LETRAS DE IDENTIFICACIÓN DE RUTA, Y UNA CLAVE COMPUESTA DE 1, A 4 LETRAS, QUE SERAN LAS QUE ANOTAREIS.**

**Ejemplo de Baliza:**



**CONTACTO**

**Telf. contacto: Guillermo 636066666**

**guillermo\_canoa@buenassendas.es**

**Equipamiento básico personal, para realizar la actividad**

Calzado deportivo.	
Mochila, para el transporte del equipo necesario.	
Bocadillos comida y merienda.	
Cantimplora con agua.	
Chubasquero o capa de agua ligera.	
Bolsa para la basura.	
<b>* Brújula. *</b>	<b>* Bolígrafo*</b>